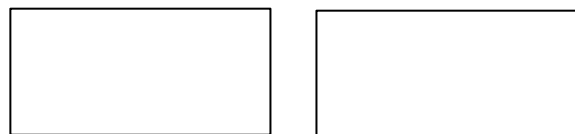


Jeu de mémoire

Disposer les cartes à l'envers sur une table. Le premier joueur retourne 2 cartes au hasard.

Si les 2 cartes représentent le même nombre par exemple :



Il les garde et rejoue. Si les 2 cartes représentent 2 nombres différents, il les remet à leur place (à l'envers) et c'est au tour du joueur suivant.

Le vainqueur est celui qui a retourné le plus de cartes.

La dernière page permet d'imprimer un fond pour le verso des cartes.

Mémo

Mémo

Mémo

Mémo

Mémo

Mémo

Mémo

Mémo

Mémo