

6 x 10

60

# Jeu de Memory

## Table de multiplication par 6

Disposer les cartes à l'envers sur une table. Le premier joueur retourne 2 cartes au hasard.

Si les 2 cartes représentent le même nombre par exemple :

6 x 2

12

Il les garde et rejoue. Si les 2 cartes représentent 2 nombres différents, il les remet à leur place (à l'envers) et c'est au tour du joueur suivant.

Le vainqueur est celui qui a retourné le plus de cartes.

Les dernières pages permettent d'imprimer un fond pour le verso des cartes et une boîte de rangement.

$6 \times 1$

$6 \times 2$

$6 \times 3$

$6 \times 4$

$6 \times 5$

$6 \times 6$

$6 \times 7$

$6 \times 8$

$6 \times 9$

6

12

18

24

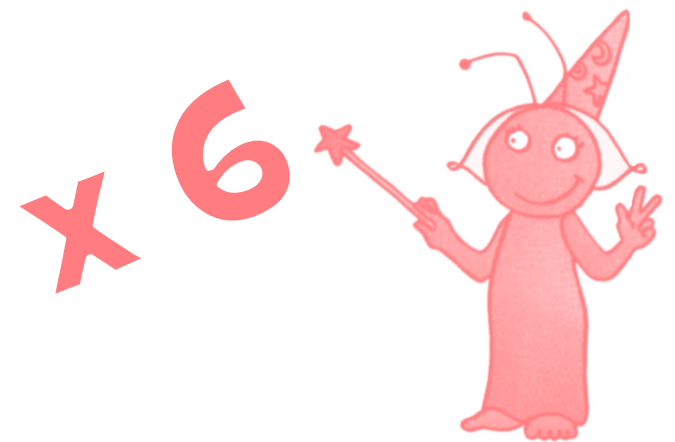
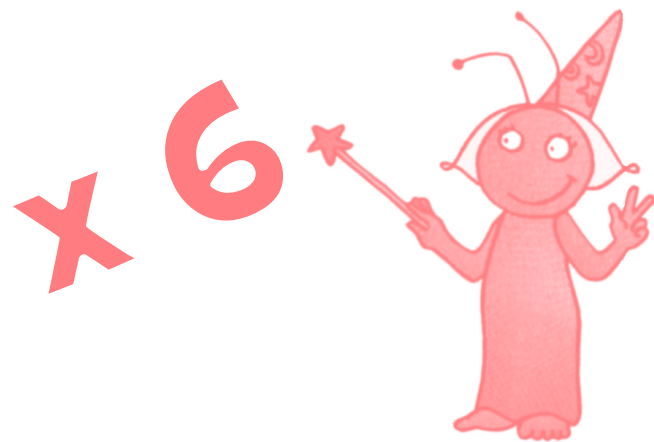
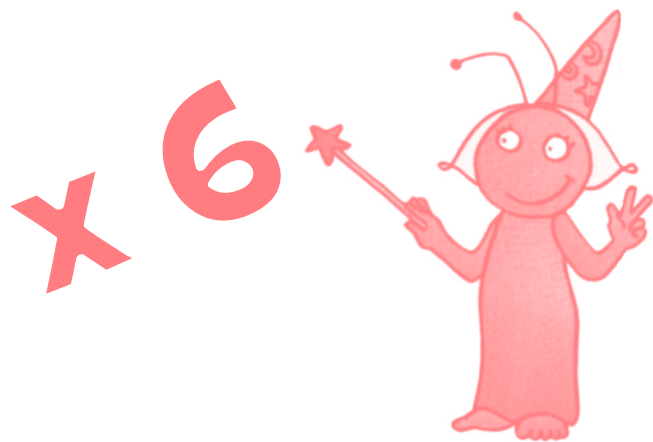
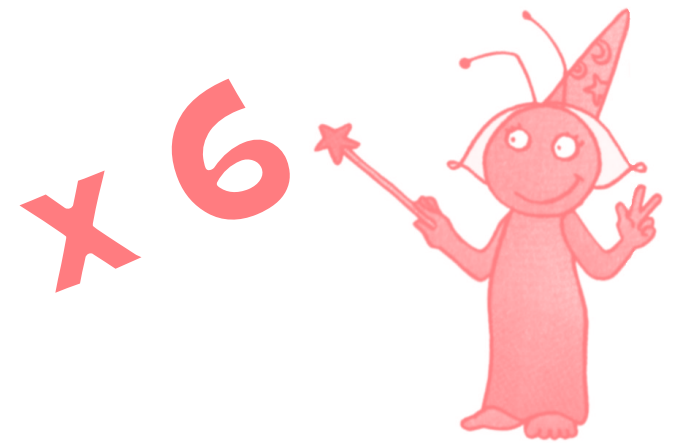
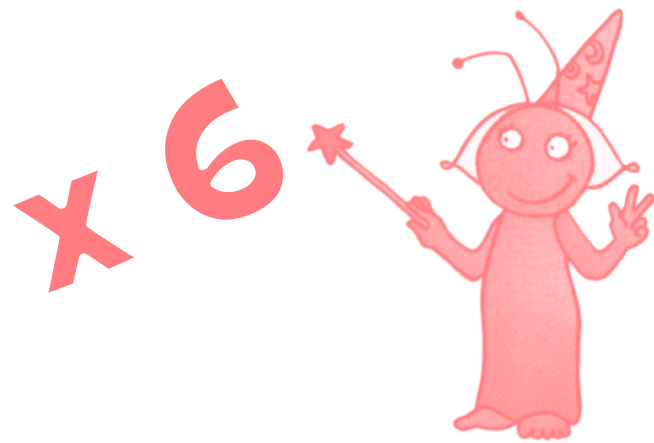
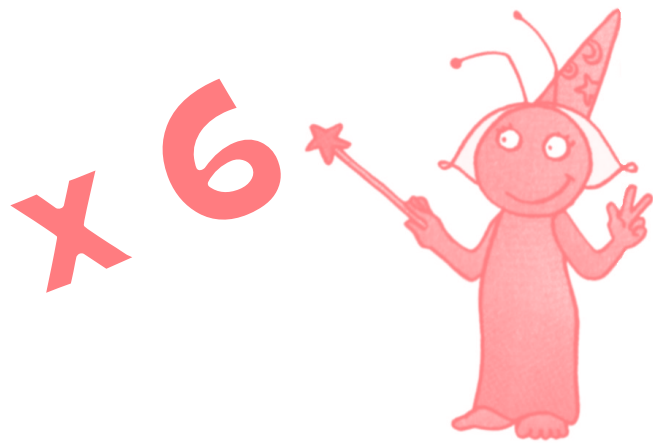
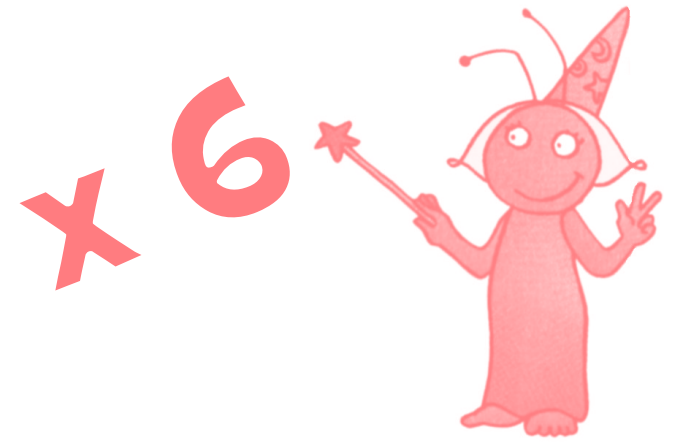
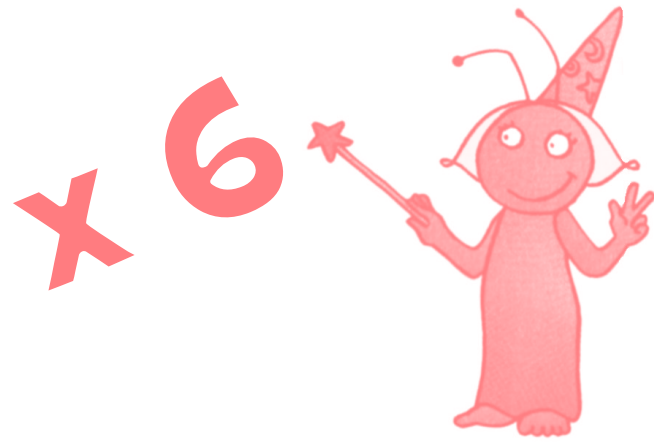
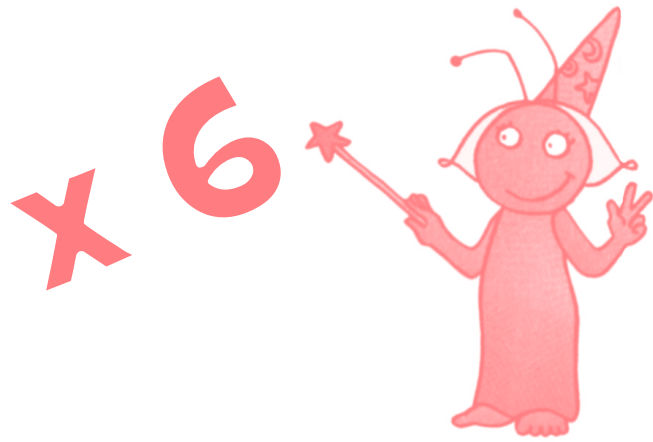
30

36

42

48

54





## Montage de la boîte

- découper le patron
- plier en suivant les lignes
- encoller les parties grises
- assembler les côtés
- renforcer avec du ruban adhésif

