

2 x 10

20

Jeu de Memory

Table de multiplication par 2

Disposer les cartes à l'envers sur une table. Le premier joueur retourne 2 cartes au hasard.

Si les 2 cartes représentent le même nombre par exemple :

2 x 2

4

Il les garde et rejoue. Si les 2 cartes représentent 2 nombres différents, il les remet à leur place (à l'envers) et c'est au tour du joueur suivant.

Le vainqueur est celui qui a retourné le plus de cartes.

Les dernières pages permettent d'imprimer un fond pour le verso des cartes et une boîte de rangement.

2×1

2×2

2×3

2×4

2×5

2×6

2×7

2×8

2×9

2

4

6

8

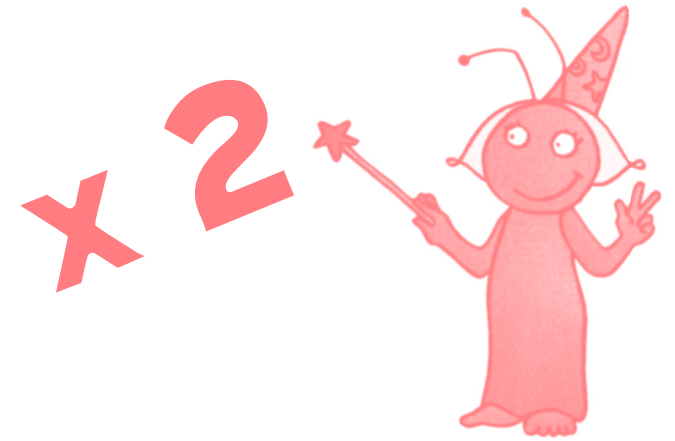
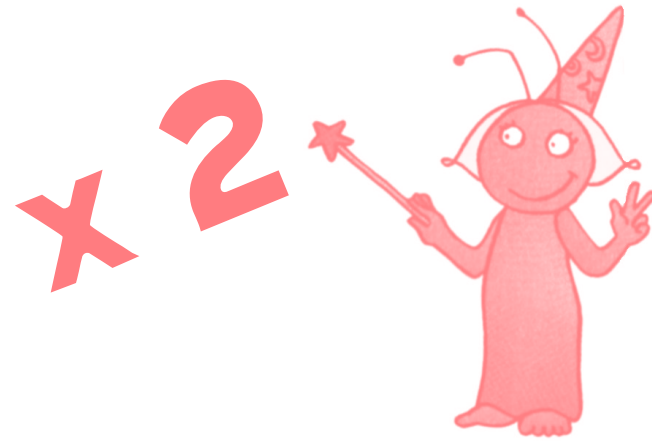
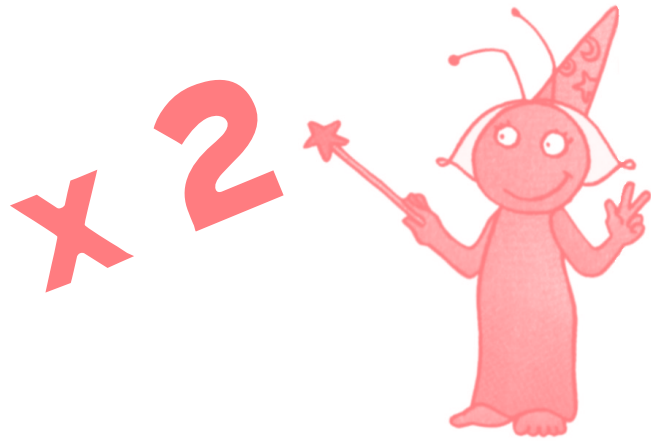
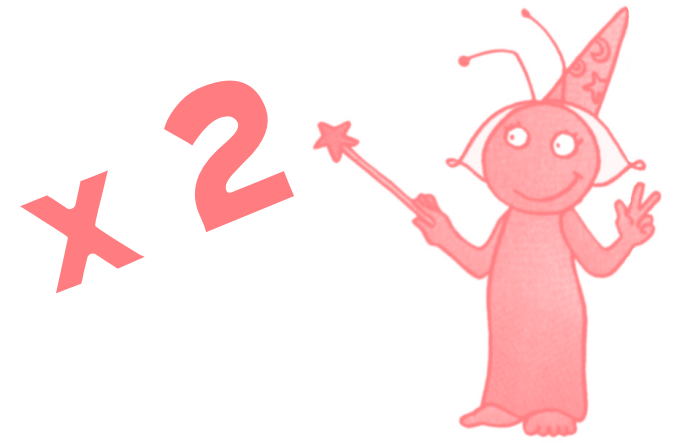
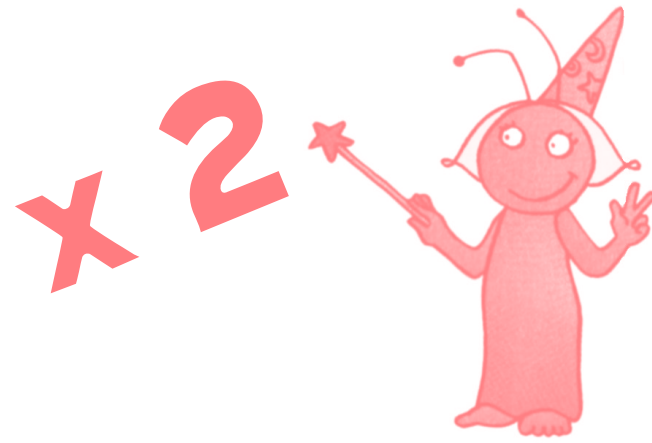
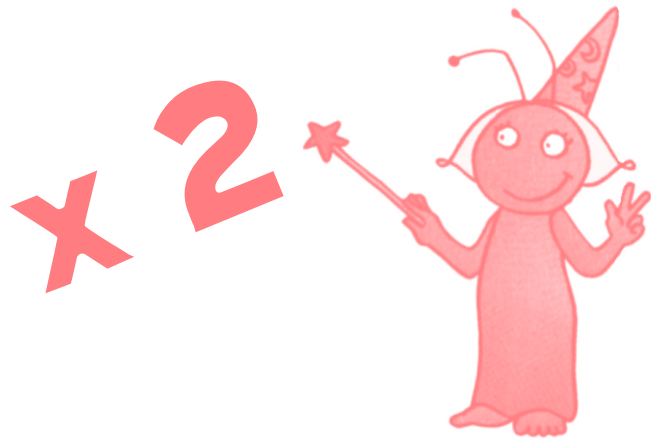
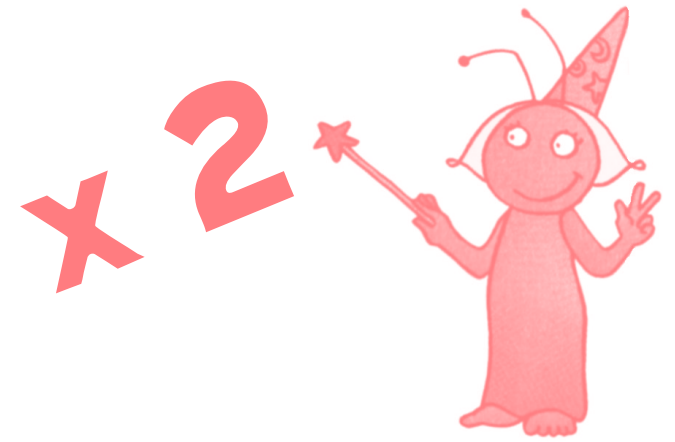
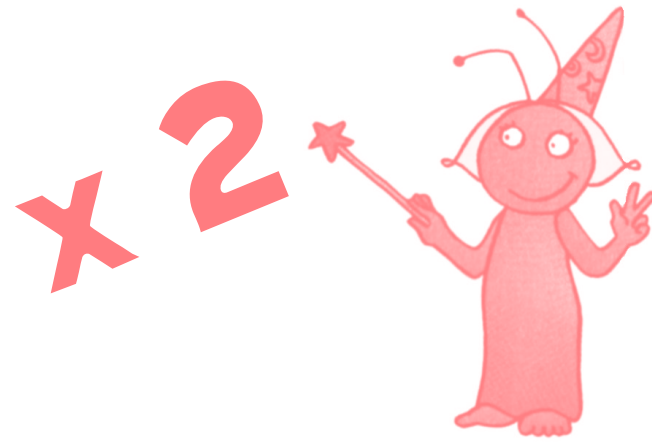
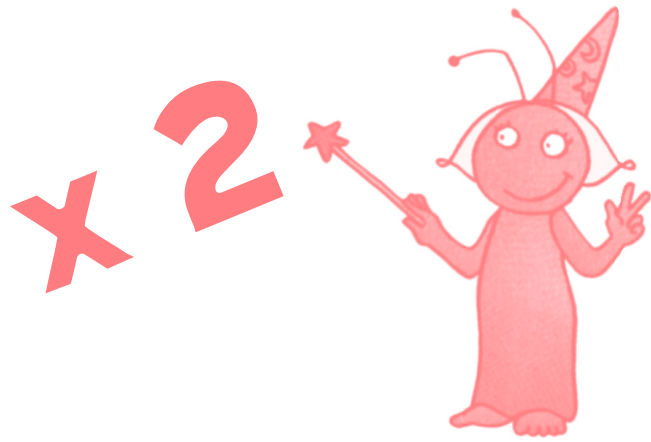
10

12

14

16

18





Montage de la boîte

- découper le patron
- plier en suivant les lignes
- encoller les parties grises
- assembler les côtés
- renforcer avec du ruban adhésif

