

10 x 10

100

# Jeu de Memory

## Table de multiplication par 10

Disposer les cartes à l'envers sur une table. Le premier joueur retourne 2 cartes au hasard.

Si les 2 cartes représentent le même nombre par exemple :

10 x 2

20

Il les garde et rejoue. Si les 2 cartes représentent 2 nombres différents, il les remet à leur place (à l'envers) et c'est au tour du joueur suivant.

Le vainqueur est celui qui a retourné le plus de cartes.

Les dernières pages permettent d'imprimer un fond pour le verso des cartes et une boîte de rangement.

$10 \times 1$

$10 \times 2$

$10 \times 3$

$10 \times 4$

$10 \times 5$

$10 \times 6$

$10 \times 7$

$10 \times 8$

$10 \times 10$

10

20

30

40

50

60

71

80

90

x 10



x 10



x 10



x 10



x 10



x 10



x 10



x 10



x 10





## Montage de la boîte

- découper le patron
- plier en suivant les lignes
- encoller les parties grises
- assembler les côtés
- renforcer avec du ruban adhésif

