

50 + 50

100

Jeu de mémoire

Les grands doubles (chiffres)

Disposer les cartes à l'envers sur une table. Le premier joueur retourne 2 cartes au hasard.

Si les 2 cartes représentent le même nombre par exemple :

35 + 35

70

Il les garde et rejoue. Si les 2 cartes représentent 2 nombres différents, il les remet à leur place (à l'envers) et c'est au tour du joueur suivant.

Le vainqueur est celui qui a retourné le plus de cartes.

Les dernières pages permettent d'imprimer un fond pour le verso des cartes et une boîte de rangement.

$$5 + 5$$

$$10 + 10$$

$$15 + 15$$

$$20 + 20$$

$$25 + 25$$

$$30 + 30$$

$$35 + 35$$

$$40 + 40$$

$$45 + 45$$

10

20

30

40

50

60

70

80

90

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45

15+15 5+5
20+20 10+10
35+35 40+40 25+25 50+50
45+45



Montage de la boîte

- découper le patron
- plier en suivant les lignes
- encoller les parties grises
- assembler les côtés
- renforcer avec du ruban adhésif

