

10

0

# Jeu de mémoire

## Les compléments à 10 ( chiffres )

Disposer les cartes à l'envers sur une table. Le premier joueur retourne 2 cartes au hasard.

Si les 2 cartes représentent le même nombre  
par exemple :

7

3

Il les garde et rejoue. Si les 2 cartes représentent 2 nombres différents, il les remet à leur place (à l'envers) et c'est au tour du joueur suivant.

Le vainqueur est celui qui a retourné le plus de cartes.

Les dernières pages permettent d'imprimer un fond pour le verso des cartes et une boîte de rangement.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Mémoire  
les compléments  
à 10

Mémoire  
les compléments  
à 10

Mémoire  
les compléments  
à 10

Mémoire  
les compléments  
à 10

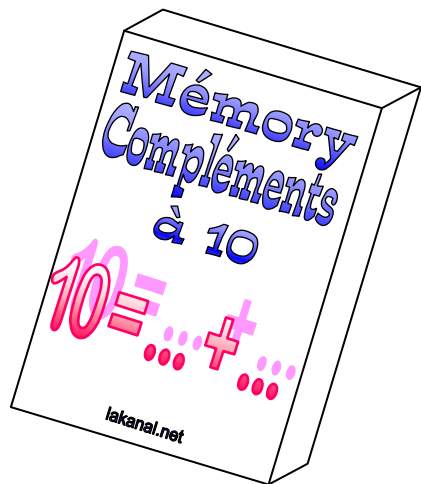
Mémoire  
les compléments  
à 10

Mémoire  
les compléments  
à 10

Mémoire  
les compléments  
à 10

Mémoire  
les compléments  
à 10

Mémoire  
les compléments  
à 10



## Montage de la boîte

- découper le patron
- plier en suivant les lignes
- encoller les parties grises
- assembler les côtés
- renforcer avec du ruban adhésif

