

dix

10

# Jeu de mémoire

## Nombres de 1 à 10

( chiffres et lettres )

Disposer les cartes à l'envers sur une table. Le premier joueur retourne 2 cartes au hasard.

Si les 2 cartes représentent le même nombre par exemple :

dix

10

Il les garde et rejoue. Si les 2 cartes représentent 2 nombres différents, il les remet à leur place (à l'envers) et c'est au tour du joueur suivant.

Le vainqueur est celui qui a retourné le plus de cartes.

Les dernières pages permettent d'imprimer un fond pour le verso des cartes et une boîte de rangement.

un

deux

trois

quatre

cinq

six

sept

huit

neuf

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Mémo 1 à 10  
les lettres

Mémo 1 à 10  
les lettres

Mémo 1 à 10  
les lettres

Mémo 1 à 10  
les lettres

Mémo 1 à 10  
les lettres

Mémo 1 à 10  
les lettres

Mémo 1 à 10  
les lettres

Mémo 1 à 10  
les lettres

Mémo 1 à 10  
les lettres



## Montage de la boîte

- découper le patron
- plier en suivant les lignes
- encoller les parties grises
- assembler les côtés
- renforcer avec du ruban adhésif

